

EDA64

Audio-Interface



- Konform zu EN 54-16 und EN 60849
- Bis zu 2 wählbare Schnittstellenkarten einsetzbar
- EtherSound-Schnittstelle (bis zu 32 Kanäle als Eingang und 32 Kanäle als Ausgang nutzbar)
- DANTE-Schnittstelle (bis zu 32 Kanäle als Eingang und 32 Kanäle als Ausgang nutzbar)
- CobraNet-Schnittstelle für Anschluss an Systemcontroller
- Konfiguration und Routing der Audiokanäle über Software

Beschreibung

Das Audio-Interface EDA64 kann, je nach gewählter Konfiguration, Audiokanäle über EtherSound und/oder DANTE in das DSM40-Netzwerk einbinden. Es stehen dafür zwei Steckplätze zur Verfügung, die mit einer EtherSound- und/oder DANTE-Schnittstellenkarte ausgerüstet werden können. Aus den angeschlossenen EtherSound- und/oder DANTE-Netzwerken können bis zu 32 Eingänge und 32 Ausgänge im DSM40-Netzwerk eingebunden werden. Die Audioverbindung zum System-Controller erfolgt über CobraNet®.

Das Audio-Interface und die Verbindung dazu werden vom System-Controller überwacht.

Anzeigeelemente

Status-LEDs für Power, Fault / Error / Ready, Netzwerk Aktivität (Rx, Tx)

Anschlüsse

- 1 Spannungsversorgung 12 V DC
- 1 Wordclock Ausgang
- 1 Wordclock Eingang
- 1 GPI/O (4 frei programmierbare Ein- und Ausgänge)
- 3 Steckplätze für Interfacekarten



Rückansicht

CN32
CobraNet®-Schnittstellenkarte



ES64
EtherSound-Schnittstellenkarte



DA64
Dante-Schnittstellenkarte

Allgemeine Technische Daten

Spannungsversorgung	12 V DC typ., 11,4 V DC min., 13,4 V DC max.	Umgebungstemperatur	-5 °C ... +45 °C
Leistungsaufnahme	48 W max. (abhängig von Interfacekarten)	Abmessungen (B x H x T)	483 mm x 44 mm x 253 mm, 1 HE, 19"
		Farbe	RAL 7016, anthrazit
		Gewicht	1,4 kg



Installations- und Betriebshinweis

Die Geräte sind nur in trockenen, sauberen und ausreichend beleuchteten Räumen, die frei von Staub- und Betonstaubbelastungen sind zu betreiben.

Die Räume dürfen nur bedingt zugänglich sein. Starke mechanische, elektrische oder elektromagnetische Einflüsse sind zu unterbinden.

Abbildungen können von der Realität abweichen!