

CS18Q

Standard-Sprechstelle 18Q

Beschreibung

Die Standard-Sprechstelle für Nicht-Alarm-Anwendungen besitzt 18 frei programmierbare Tasten.



Anzeige- und Bedienelemente

- 1 LED „ALARM“, rot
- 1 LED „STÖRUNG“, gelb
- 1 LED „RUN“, grün
- 18 Tasten, beleuchtet und beschriftbar, Funktion frei konfigurierbar
- 1 Schwanenhalsmikrofon
- 1 Monitorlautsprecher
- 1 Lautstärkereger für Monitorlautsprecher



Rückansicht

Anschlüsse

- 1 Sprechstellenbus
- 24 V DC

Technische Daten

Audioeingänge	1 Sprechstellenbus
Audioausgänge	1 Sprechstellenbus
NF-Ausgang	
Ausgangstyp	symmetrisch
Nennpegel	0 dBu
Maximaler Ausgangspegel	+10 dBu
Frequenzgang	+0/-0,2 dB typ., +0,5/-0,5 dB @ 20 Hz-20 kHz, Ref. 1 kHz
Fremdspannungsabstand	85 dB typ., 80 dB min. @ RMS, A-gewichtet
THD/N	0,05 % typ., 0,1 % max. @ 20 Hz-20 kHz
Ausgangsimpedanz	50 Ω
Lastimpedanz	$\geq 600 \Omega$

NF-Eingang

Eingangstyp	symmetrisch
Nennpegel	0 dBu
Maximaler Eingangspegel	+10 dBu
Frequenzgang	+0,1/-0,1dB @ 20 Hz-20 kHz, Ref. 1 kHz
Fremdspannungsabstand	96 dB min. @ RMS, A-gewichtet
THD/N	0,01 % max. @ 20 Hz-20 kHz
Gleichspannungs- unterdrückung	90 dB typ., 70 dB min.
Eingangsimpedanz	24 k Ω

Mikrofon

Mikrofontyp	Elektret, Nierencharacteristik
Frequenzbereich	50 Hz-19 kHz
Empfindlichkeit	5 mV/Pa @ 1 kHz

Allgemeine Technische Daten

Spannungsversorgung	
Bus	48 V DC typ., 14 V DC min., 55 V DC max.
Spannungsversorgung	
lokal	optional 24 V DC typ., 20 V DC min., 27,6 V DC max.

Leistungsaufnahme	6 W max.
Umgebungstemperatur	-5 °C ... +45 °C 3k5 Anforderung nach EN60721-3-3/A2:1997
Abmessungen (B x H x T)	295 mm x 35-70 mm x 190 mm
Farbe	Aluminium, eloxiert
Gewicht	1,2 kg



Installations- und Betriebshinweis

Die Geräte sind nur in trockenen, sauberen und ausreichend beleuchteten Räumen, die frei von Staub- und Betonstaubbelastungen sind zu betreiben.

Es ist darauf zu achten, dass keine Flüssigkeiten in die Tastatur bzw. Sprechstelle gelangen.

Starke mechanische, elektrische oder elektromagnetische Einflüsse sind zu unterbinden.

Abbildungen können von der Realität abweichen!